

# L'ANIMALADA

L'Animalada és el primer treball de la companyia Katakarak i consta d'una col·lecció original de jocs autònoms de gran format construïts amb materials recuperats.

És una proposta que repta als participants a resoldre curiosos objectius, utilitzant habilitats psicomotores bàsiques, enginy i una mica d'estratègia. Jugant es va descobrint que darrere de cada artilugi hi ha aspectes mecànics i estètics que corresponen a una variada fauna (un bombo de rentadora amb forma de peix, un pingüí creat amb olles o un flamenc fet de parafangs).

L'Animalada és una instal·lació oberta i lliure capaç de crear un ambient lúdic col·lectiu, on el públic es converteix en el gran protagonista. Jugues?



# LA COMPANYIA

Katakarak som una companyia de creació d'espais lúdics que basa el seu treball en tres eixos fonamentals: la creativitat, el reciclatge i el joc.

En el nostre taller seleccionem i manipulem materials i objectes del residu industrial o familiar, fins convertir-los en artilugis interactius i originals.

Amb la participació activa del públic en les nostres instal·lacions, reivindiquem les nostres places, parcs i carrers com a espais comuns d'oci i convivència,

# FITXA ARTÍSTICA

- Any d'estrena: 2005.
- Idea: Sandra Sardà.
- Disseny i construcció: David González (2005-2008) i Sandra Sardà.
- Producció: Sandra Sardà i Peppe Cannata.

# FITXA TÈCNICA

- Espai aproximat de 350m<sup>2</sup> mitjanament pla i sense gaire desnivell.
- Accés per a furgoneta i aparcament proper.
- Temps de muntatge: 1 hora i ½.
- Temps de desmuntatge: 1 hora.
- Font d'aigua propera per omplir un dipòsit de 30 l.

